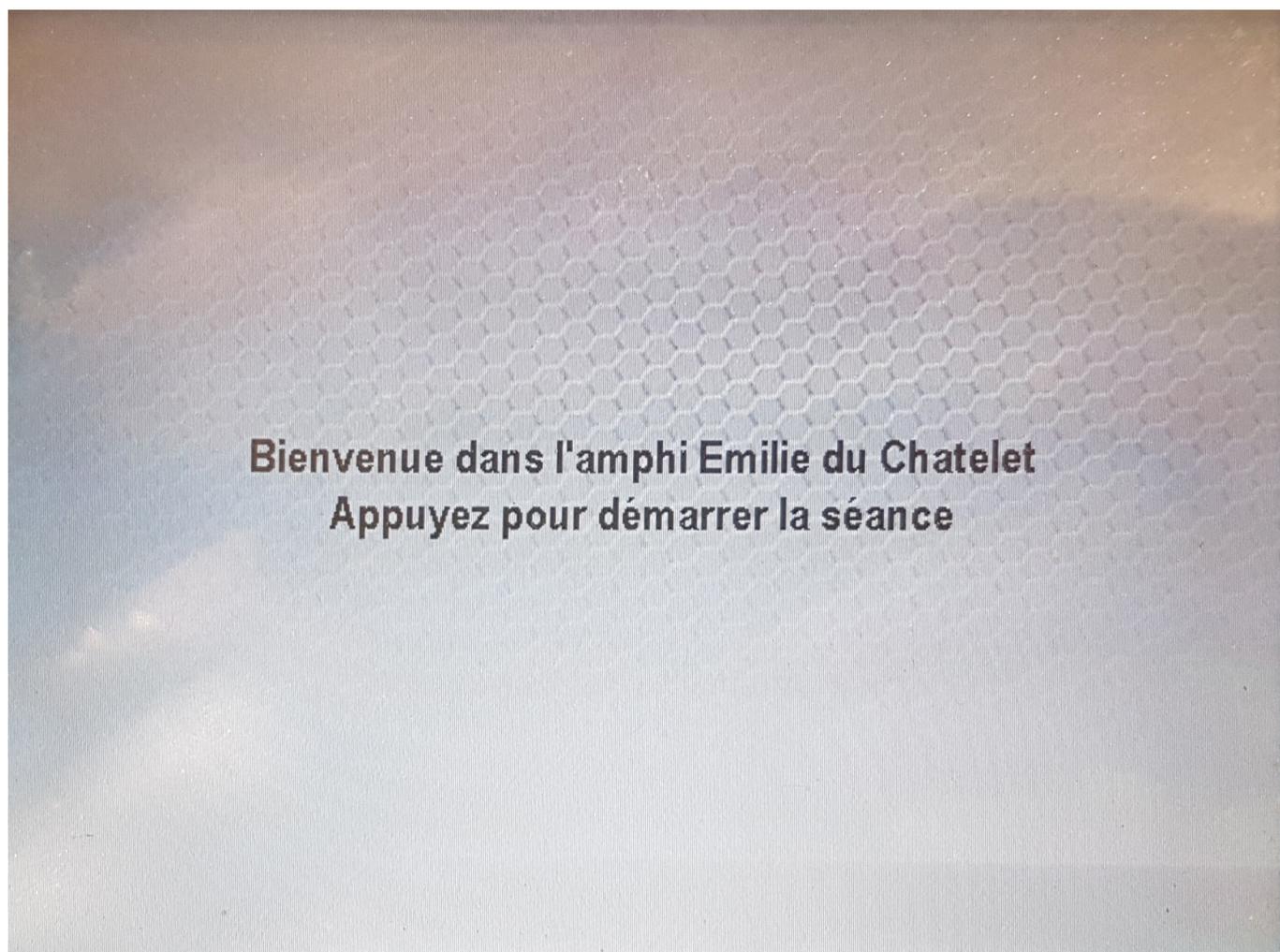


MODE D'EMPLOI DU MATERIEL AUDIOVISUEL AMPHI CHATELET

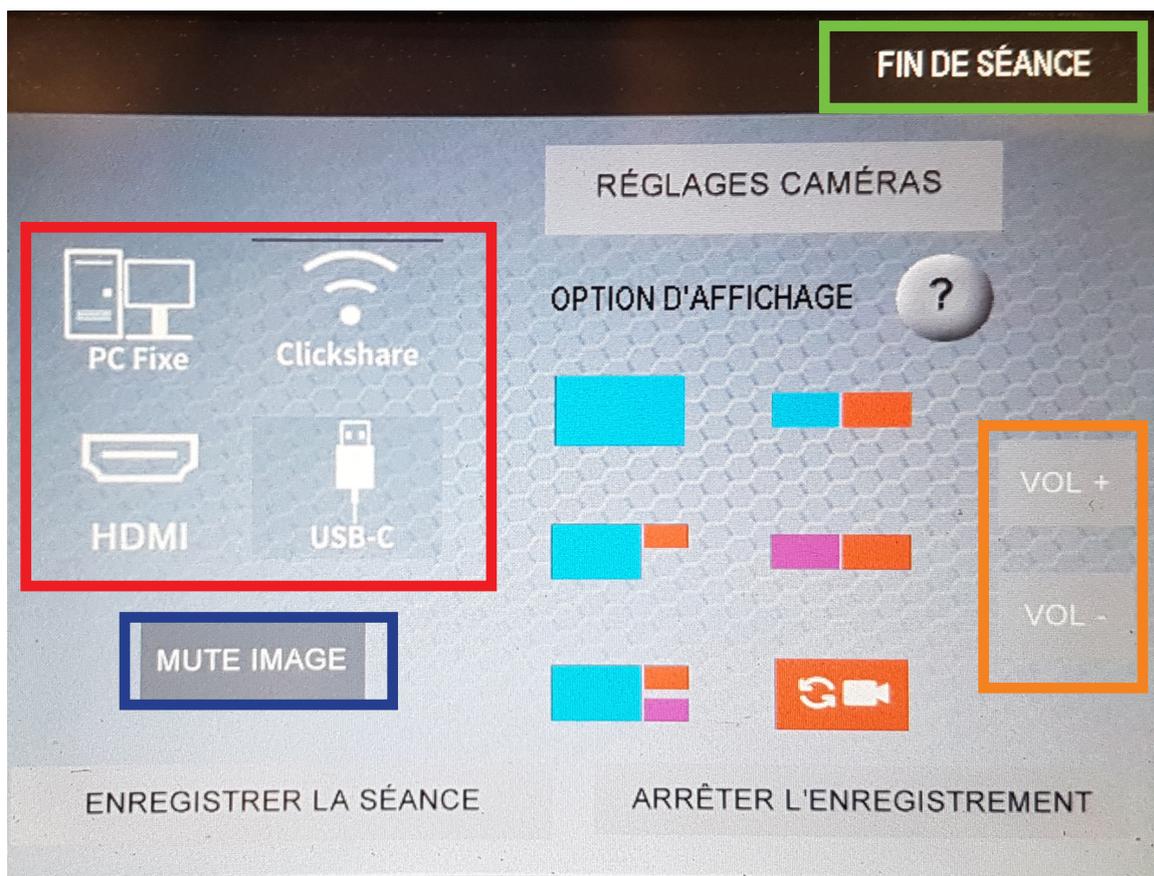
Le matériel audiovisuel permet l'utilisation de l'amphi pour :

- **une présentation en présentiel,**
- **une présentation en distanciel en webconférence,**
- **enregistrer une présentation.**

En arrivant dans la salle, mettre le système audiovisuel en route en cliquant sur la tablette tactile qui se trouve sur le bureau.



PRESENTATION EN PRESENTIEL



Vous pouvez utiliser :

- le PC fixe de l'amphi,
- un ordinateur portable branché en HDMI,
- un ordinateur portable branché en USB-C,
- un ordinateur connecté avec le clickshare à l'aide d'un des dongles (2 en USB-A et 2 en USB-C) que vous trouverez sur le côté du placard de la chaire. (Procédure expliquée plus loin)

Sélectionner alors la source correspondante

Le bouton MUTE

permet de mettre en veille le vidéoprojecteur. Le bouton devient rouge quand il est activé.

Le bouton VOLUME

permet de régler le volume des seules sources data sélectionnées (PC fixe, USB-C, HDMI ou clickshare).

Le niveau des micros (HF et filaire) n'est pas réglable par l'utilisateur.

A la fin du cours, appuyer sur

FIN DE SEANCE

pour éteindre le système audiovisuel.

PRESENTATION EN DISTANCIEL EN WEBCONFÉRENCE

La webconférence peut être initiée aussi bien à partir du PC fixe de l'amphi que de l'ordinateur portable qui projette sur le vidéoprojecteur.

A partir du PC fixe de l'amphi

- Cliquer sur l'icône PC fixe de la tablette tactile (voir page 2).
- Lancer la webconférence (Teams, Zoom, Big Blue Button, Gofast...) sur le PC Fixe.
- Dans les paramètres du logiciel de webconférence, vérifier que les sources suivantes sont bien sélectionnées :
 - **Interphone avec annulation d'écho (Tesira Forte)** pour le micro et le haut-parleur,
 - **AVMATRIX USB Capture Video** pour la caméra.

A partir d'un ordinateur portable

- Connecter l'ordinateur portable en HDMI, USB-C ou avec le Clickshare, puis cliquer sur l'icône correspondant de la tablette tactile (voir page 2)

- Raccorder le câble USB marqué «Caméra+audio»



qui permet de récupérer le signal des caméras et des micros HF et filaires.

- Lancer la webconférence (Teams, Zoom, Big Blue Button, Gofast...) sur l'ordinateur portable.
- Dans les paramètres du logiciel de webconférence, sélectionner les sources suivantes :
 - **Interphone avec annulation d'écho (Tesira Forte)** pour le micro et le haut-parleur,
 - **AVMATRIX USB Capture Video** pour la caméra.

Vous avez le choix entre 3 caméras que vous pouvez sélectionner en cours de webconférence.

- «Enseignant» : celle du fond d'amphi en autotracking
- «Etudiants» : celle qui se trouve juste au dessus du tableau blanc
- «Caméra latérale» : celle qui se trouve sur la gauche de l'amphi

Pour choisir la caméra, cliquer sur :

REGLAGES CAMERAS



RÉGLAGES DES CAMERAS



Veillez sélectionner votre caméra préalablement

Enseignant

Etudiants

Cam latérale

Auto-tracking

ON

OFF



ZOOM +

ZOOM -

Pour sauvegarder un preset, appuyez pendant 3 sec sur le preset souhaité

Preset 1

Preset 2

Preset 3

Seule la caméra «Enseignant» peut être mise en autotracking. Le bouton en bleu indique son état.

Une fois votre caméra choisie vous pouvez ajuster le cadrage avec

les flèches de direction et les boutons zoom + et -

Vous pouvez enregistrer vos cadrages en appuyant sur

les boutons PRESET

Pour revenir à l'écran précédent , cliquer sur



L'amphi est équipé de micros suspendus au plafond. Ils permettent la transmission des interventions dans le périmètre de la chaire vers le site distant.

Attention, ces micros ne sont pas diffusés dans l'amphi. Il faut donc utiliser les micros HF pour que ces interventions soient aussi diffusées dans l'amphi.

ENREGISTRER UNE PRESENTATION

L'installation audiovisuelle permet d'enregistrer une présentation avec comme sources :

- **vidéo : deux des trois caméras**

Pour la sélection et le réglage des caméras, voir page précédente.

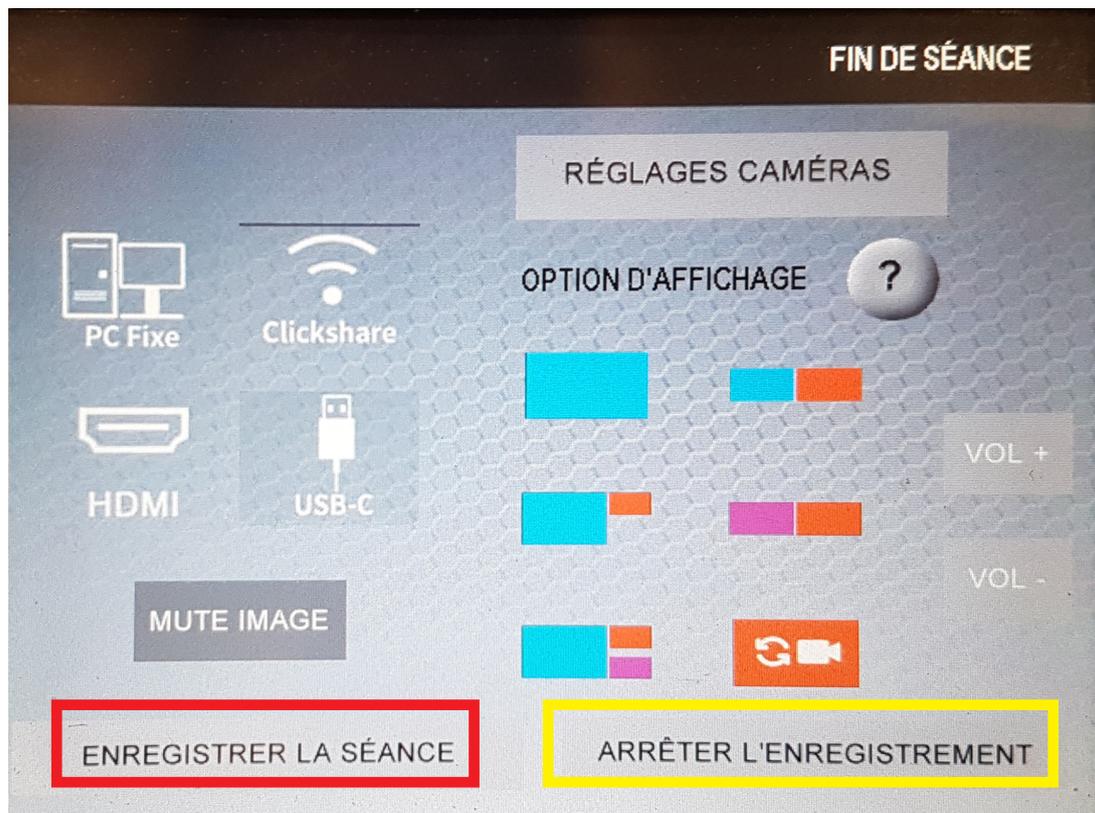
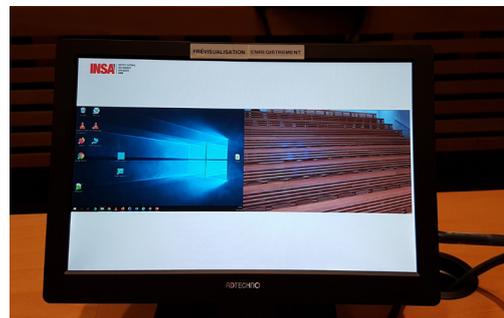
- **data : du PC fixe ou de l'ordinateur portable**

Si vous utilisez le PC fixe de l'amphi, cliquer sur l'icône PC Fixe de la tablette tactile (voir page 2).

Si vous utilisez un ordinateur portable connecté en HDMI, USB-C ou Clickshare, cliquer sur l'icône correspondant de la tablette tactile (voir page 2).

- **audio : les micros HF et filaires et les micros suspendus.**

Le moniteur sur le bureau permet de prévisualiser l'image enregistrée.



Pour lancer l'enregistrement, appuyer sur **ENREGISTRER LA SEANCE**

Le bouton devient bleu indiquant que l'enregistrement est en cours.

A la fin de l'enregistrement, cliquer sur **ARRETER L'ENREGISTREMENT**

Vous avez le choix entre 5 affichages des différentes sources (vidéo et data) que vous pouvez sélectionner en cours d'enregistrement en cliquant sur l'icône de l'affichage désiré.



Le rectangle bleu représente la source informatique, les rectangles orange et rose les sources vidéos.

1. Source informatique en plein écran
2. Source informatique+une caméra (tailles de fenêtres différentes)
3. Source informatique+deux caméras (tailles de fenêtres différentes)
4. Source informatique+ une caméra (même taille de fenêtre)
5. Deux caméras (même taille de fenêtre)
6. SWAP : Permet de permuter entre les 3 caméras

Pour récupérer le fichier vidéo, merci de faire un mail à Veronique.Bertrand@insa-lyon.fr en indiquant le jour et l'heure de l'enregistrement.

UTILISATION DU CLICKSHARE

Insérer le dongle dans le port USB de votre ordinateur



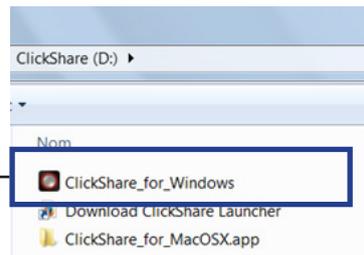
Le dongle clignote.

Lors de la première utilisation, attendre que l'installation du pilote soit effectuée. Cela peut prendre plus ou moins de temps en fonction de votre machine.

Lorsque cette fenêtre apparaît, double cliquer sur



Puis sur



Appuyer sur le centre du ClickShare lorsqu'il ne clignote plus.

Le ClickShare s'allume en rouge, votre ordinateur est partagé et s'affiche sur l'écran.

Pour interrompre le partage, appuyer sur le ClickShare.

Il s'éteint, votre ordinateur n'est plus affiché.

Vous pouvez enlever le ClickShare en suivant la procédure habituelle pour les clefs USB.

N'oubliez pas de déposer le dongle dans sa boîte.